

# Gioco 1

## Trigon

### Occorrente

- Tre palle
- Spazio aperto
- Gessetti o nastro di carta o un legnetto

### Numero giocatori

- Tre più un arbitro

### Obiettivo

- Passarsi la palla cercando di ingannare gli avversari.

### Area di gioco

- Si disegna un triangolo sul terreno e i tre giocatori si dispongono ai vertici rispettando la propria posizione.
- Durante il gioco, l'arbitro valuta se il lancio è compreso nella zona del giocatore cui è diretto.

### Regole

- Ciascun giocatore ha una palla e al via tutti lanciano la propria a un avversario.
- L'abilità sta nel riuscire a prendere e rilanciare simultaneamente le palle tirate dagli altri.
- È vietato lanciare più di una palla per volta con ogni mano e tirare dall'alto verso il basso.
- Per ogni palla presa al volo senza toccare terra si guadagna un punto. Ogni volta che un giocatore manca la presa di una palla ben diretta, riceve una penalità.

